

CHAMPIONNATS SUISSES 2009 EN PATINAGE ARTISTIQUE

1. Conditions de participation

1.1 Catégorie Minimes

Filles

S'il y a plus de 50 participantes, la commission Figure partage les concurrentes en deux groupes selon leur date de naissance.

Toutes les participantes patinent le programme court ainsi que le programme libre.

La championne Suisse Minimes est promue en catégorie Espoirs et ne peut défendre son titre.

Les patineuses classées 2^{ème} et 3^{ème} peuvent être promues en catégorie Espoirs (ou plus élevé selon l'état des tests).

Une suppression ou diminution du temps d'entraînement est possible si le nombre de patineuses est trop important.

1.2 Catégorie Espoirs

Filles

S'il y a plus de 50 participantes, la commission Figure partage les concurrentes en deux groupes selon leur date de naissance.

Toutes les participantes patinent le programme court ainsi que le programme libre.

La championne Suisse Espoirs 2009 peut être promue en catégorie Cadets, indépendamment des exigences d'âge ou de tests.

Une suppression ou diminution du temps d'entraînement est possible si le nombre de patineuses est trop important.

Garçons

Tous les garçons patinent le programme court ainsi que le programme libre.

Le champion Suisse Espoirs peut défendre son titre, à condition qu'il remplisse les exigences d'âge selon les règlements techniques de l'USP.

Le champion Suisse Espoirs 2009 peut être promus en catégorie Cadets, indépendamment des exigences d'âge et de tests.

1.3 Catégorie Cadets

Filles

S'il y a plus de 50 participantes, la commission Figure partage les concurrentes en deux groupes selon leur date de naissance.

Toutes les participantes patinent le programme court ainsi que le programme libre.

La championne Suisse Cadets peut défendre son titre, à condition qu'elle remplisse les exigences d'âge selon les règlements techniques de l'USP.

La championne Suisse Cadets 2009 peut être promue en catégorie Juniors, indépendamment des exigences d'âge et de tests.

Garçons et couples

Les garçons et les couples patinent le programme court ainsi que le programme libre.

Les champions Suisses Cadets peuvent défendre leur titre, à condition qu'ils remplissent les exigences d'âge selon les règlements techniques de l'USP.

Les champions Suisses Cadets 2008 peuvent être promus en catégorie Juniors, indépendamment des exigences d'âge et de tests.

1.4 Catégorie Juniors et Seniors B

Dames

Tous les Juniors et Seniors B patinent le programme court ainsi que le programme libre.

Selon le résultat du programme court, les dames de la catégorie Juniors dès rang 25 patinent le programme libre le samedi, les dames des rangs 1 - 24 patinent le programme libre le dimanche. Il y aura à la fin 1 classement.

Les participantes de la catégorie Seniors B patinent le programme libre sans répartition en deux groupes.

Les championnes Suisses Juniors et Seniors B peuvent défendre leur titre, à condition qu'elles remplissent les exigences d'âge selon les règlements techniques de l'USP.

La championne Suisse Juniors 2009 peut être promue en catégorie Elite, indépendamment des exigences d'âge et de tests.

Messieurs et Couples

Les Messieurs et les Couples patinent le programme court ainsi que le programme libre.

Les champions Suisses Juniors et Seniors B peuvent défendre leur titre, à condition qu'ils remplissent les exigences d'âge selon les règlements techniques de l'USP.

Les champions Suisses Juniors 2009 peuvent être promus en catégorie Elite, indépendamment des exigences d'âge et de tests.

1.5 Catégorie Elite

Dames

Toutes les participantes patinent le programme court ainsi que le programme libre.

Messieurs et Couples

Les messieurs et les couples patinent le programme court ainsi que le programme libre.

2. Dispositions générales

2.1 Tirage au sort pour le programme court & ordre de départ du libre

Comme lors de la saison 2007/2008, les participants - indépendamment de leur nombre - seront partagés en deux groupes pour le tirage au sort du programme court selon le nombre de points du "Personal Best". Les patineurs avec un nombre de points peu élevé tireront les numéros de départ de la première partie de la compétition, et les patineurs avec des nombres de points plus élevés patineront le programme court dans la deuxième partie. Lors d'un nombre impair de participants, le groupe avec les "Personal Best" plus élevés sera plus grand. La répartition des groupes d'échauffement sera fait après le tirage au sort, ainsi, un groupe mixte peut se créer au milieu du nombre de participants.

Pour l'établissement du nombre de points "Personal Best" les critères suivants sont observés:

- Le résultat des Championnats suisses de l'année précédente (actuellement 2008)
- les concours Swiss-Cup avec programme court et libre de la saison courante (actuellement 2008/2009), lesquels ont lieu avant les Championnats suisses
- les résultats des compétitions ISU qui ont eu lieu avant les Championnats suisses respectifs.

L'ordre de départ des programmes libres sera effectué conformément aux «ISU Technical Rules Single & Pair, Rule 548, Par. 3».

2.2 Annonce, organisation, jurys et panels techniques

Les Championnats Suisses sont annoncés par l'USP. Leur organisation est effectuée par une association régionale ou un club en étroite collaboration avec l'USP.

Tous les jurys et les panels techniques sont convoqués par l'USP.

Pour tout complément d'information, se référer aux règlements techniques de l'USP.

2.3 Subvention de l'USP (selon convention signée avec l'USP)

L'USP prend en charge:

- CHF 100.-- par heure de glace pour les Championnats Suisses (entraînements officiels et concours). Le club organisateur doit envoyer à l'USP un justificatif original de la facture de la glace ainsi qu'un bulletin de versement;
- le voyage, le logement et les repas des jurys et des panels techniques;

- les médailles des trois premiers classés par catégorie.

2.4 Finances d'inscription

Les finances d'inscription sont payables au plus tard aux dates indiquées dans les annexes 1 sur le compte de l'USP CCP 84-5561-2, le timbre postal faisant foi. Aucune finance d'inscription ne sera remboursée. Si nécessaire, des bulletins de versement peuvent être obtenus auprès du secrétariat de l'USP (tél. 031 / 359 73 60; E-mail: info@swissiceskating.ch).

UNION SUISSE DE PATINAGE
Commission Figure

ANNEXE 1: CHAMPIONNATS SUISSES DE PATINAGE ARTISTIQUE 2009

CHAMPIONNATS SUISSES	ELITE	JUNIORS / SENIORS B	CADETS	ESPOIRS FILLES + GARCONS	MINIMES FILLES
Lieu	La Chaux-de-Fonds	Wetzkon	Thônex	Biasca	Biasca
Dates	4 - 6 décembre 2008	16 - 18 janvier 2009	23 - 25 janvier 2009	29 / 30 janvier 2009	31 janvier / 1er février 2009
Conditions de participation					
Test de libre USP obligatoire	Or	Inter Or	Argent	Inter Argent	Inter Argent
Obtenu jusqu'au	1.9.2008				
Date de naissance	Dames, messieurs et couples: avant le 1.7.1994	Juniors: entre le 1.7.1989 et le 30.6.1995 Senior B: avant le 1.7.1989	Filles: après le 30.6.1993 Garçons et couples: après le 30.6.1992	Filles: entre le 1.7.1995 et le 30.6.1996 Garçons et couples: après le 30.6.1994	Filles: après le 30.6.1996
Défense du titre	Les champions suisses 2008 peuvent défendre leur titre				La championne suisse Minimes 2008 ne peut pas défendre son titre
Inscriptions					
Délai d'inscription	15.10.2008				
Finance d'inscription	CHF 300.-- par patineur CHF 350.-- par couple	CHF 250.-- par patineur (Jun.) CHF 350.-- par couple (Jun.) CHF 300.-- par patineur (Sen. B)	CHF 250.-- par patineur CHF 300.-- par couple	CHF 200.-- par patineur CHF 300.-- par couple	CHF 200.-- par patineur
Délai de paiement	1.11.2008				
Durée des programmes					
Programme court	maximum 2.50 minutes	maximum 2.50 minutes	maximum 2.30 minutes	maximum 2.30 minutes	maximum 2.30 minutes
Programme libre	Dames: 4.00 minutes Messieurs et couples: 4.30 min.	Dames: 3.30 minutes Messieurs et couples: 4.00 min.	Filles: 3.00 minutes Garçons et couples: 3.30 minutes		
Système de jugement					
Programme	Système de jugement ISU				
Vendredi	Programme court avec toutes les dames, les messieurs et les couples	Programme court Juniors Dames			
Samedi	Programme libre avec toutes les dames, les messieurs et les couples	Programme court Seniors B, programme libre Juniors Dames à partir du 25 ^e rang d'après le programme court et programme court Messieurs	Programme court avec toutes les filles, les garçons et les couples	Programme court (jeudi) avec toutes les filles et les garçons	Programme court avec toutes les filles
Dimanche		Programme libre Seniors B, programme libre Juniors Dames classées 1 - 24 d'après le programme court et programme libre Messieurs	Programme libre avec toutes les filles, les garçons et les couples	Programme libre (vendredi) avec toutes les filles et les garçons	Programme libre avec toutes les filles

Les inscriptions doivent être adressées à l'Union Suisse de Patinage, Secrétariat, Haus des Sports, Postfach 606, 3000 Bern 22, sur les formulaires ad hoc. Les tests doivent être annoncés jusqu'au délai d'inscription de la compétition concernée à l'Union Suisse de Patinage. **La finance d'inscription est à verser sur le compte de l'USP CCP-84-5561-2 (des bulletins de versement peuvent être obtenus au secrétariat de l'USP).**

ANNEXE 2: TECHNICAL REQUIRED ELEMENTS FOR THE SWISS CHAMPIONSHIPS 2009

(in accordance with Special Regulations & Technical Rules, Single & Pair Skating and Ice Dancing 2006 (and 2008 upon availability) for "Elite" and Junior/Senior B as well as Communication No. 1397 (July 12, 2006) for "Cadets" and "Espoirs/Mini". Furthermore, all possible changes from the ISU will be applied in Switzerland, without a new written document)

LADIES	ELITE	JUNIOR / SENIOR B	NACHWUCHS (CADETS)	JUGEND (ESPOIRS) / MINI
SHORT PROGRAM				
a) Single jump	Double Axel	Double Axel	Axel or Double Axel	Axel or Double Axel
b) Jump with step sequence	One triple jump immediately preceded by connecting steps and /or other comparable free skating movements	One double or one triple <u>Lutz</u> jump immediately preceded by connecting steps and / or other comparable free skating movements	Double or triple jump immediately preceded by connecting steps not repeated in a)	Double or triple jump immediately preceded by connecting steps not repeated in a)
c) Jump combination	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump or two triple jumps, both jumps may not be repeated in a) or b)	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump or two triple jumps, both jumps may not be repeated in a) or b)	One jump combination consisting of two double jumps or one double and one triple jump, both jumps may not be repeated in a) or b)	One jump combination consisting of two double jumps or one double and one triple jump, both jumps may not be repeated in a) or b)
d) Flying Spin	Flying spin	Flying camel spin		
e) Spin in one position	Layback or sideways leaning spin	Layback or sideways leaning spin	Layback or sideways leaning spin (min. 6 revolutions)	Layback or sideways leaning spin (min. 6 revolutions)
f) Combination spin	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least two changes of position (sit, camel, upright or any variation thereof)	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least two changes of position (sit, camel, upright or any variation thereof)	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least one change of position (minimum of 5 revolutions on each foot). The minimum number of revolutions required in the position is 2. In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted.	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least one change of position (minimum of 5 revolutions on each foot). The minimum number of revolutions required in the position is 2. In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted
g) Spiral sequence	Spiral sequence There must be at least three (3) spiral positions with at least one change of foot followed by a spiral position	Spiral sequence There must be at least three (3) spiral positions with at least one change of foot followed by a spiral position	One spiral consisting of at least 2 spiral positions. Spiral sequence has to be according to the remarks in the ISU Technical Rules Single & Pairs 2008. A spiral position in order to be counted must be held for at least 3 seconds. Change of foot not required	One spiral consisting of at least 2 spiral positions. Spiral sequence has to be according to the remarks in the ISU Technical Rules Single & Pairs 2008. A spiral position in order to be counted must be held for at least 3 seconds. Change of foot not required
h) Step sequences	Step sequence (straight line, circular or serpentine)	Step sequence (straight line, circular or serpentine)	One step sequence with full utilization of the ice surface (straight line, circular or serpentine)	One step sequence with full utilization of the ice surface (straight line, circular or serpentine)
Bonus points	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bonus point for one triple (3) (not downgraded) • 2 bonus points for one triple-triple combo (3+3) or a 3A (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bonus point for one 2A (not downgraded) • 1 bonus point for one triple (3) (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) • Fall deduction = 0,5

LADIES	ELITE	JUNIOR / SENIOR B	NACHWUCHS (CADETS)	JUGEND (ESPOIRS) / MINI
Free Skating Program				
Jumps	Maximum of seven (7) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence	Maximum of seven (7) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence	Maximum of six (6) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with two and a half (2 1/2) revolutions or three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence	Maximum of six (6) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with two and a half (2 1/2) revolutions or three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence
Spins	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions), one a flying spin and one of it must be a spin with only one position	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions), one a flying spin and one of it must be a spin with only one position	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions) and one a flying spin <u>with no change of position and no change of foot</u> (minimum of <u>six (6)</u> revolutions). In spins the minimum number of revolutions required in a position is two (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted. The number of changes of foot in the spin combination is optional	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions) and one a flying spin <u>with no change of position and no change of foot</u> (minimum of <u>six (6)</u> revolutions). In spins the minimum number of revolutions required in a position is two (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted. The number of changes of foot in the spin combination is optional
Spirals and Step Sequences	One step sequence (straight line, circular or serpentine), one spiral sequence	One step sequence (straight line, circular or serpentine)	There must be a maximum of one step or one spiral sequence consisting of at least 2 spiral positions. A spiral position in order to be counted must be held at least 3 seconds. Change of foot not required	There must be a maximum of one step or one spiral sequence consisting of at least 2 spiral positions. A spiral position in order to be counted must be held at least 3 seconds. Change of foot not required
Bonus Points	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bonus point for one triple (3) (not downgraded) • 2 bonus points for one triple-triple combo (3+3) or a 3A (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bonus point for one 2A (not downgraded) • 1 bonus point for one triple (3) (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) • Fall deduction = 0,5

ANNEXE 3: TECHNICAL REQUIRED ELEMENTS FOR THE SWISS CHAMPIONSHIPS 2009

(in accordance with Special Regulations & Technical Rules, Single & Pair Skating and Ice Dancing 2006 (and 2008 upon availability) for "Elite" and Junior/Senior B as well as Communication No. 1397 (July 12, 2006) for "Cadets" and "Espoirs/Mini". Furthermore, all possible changes from the ISU will be applied in Switzerland, without a new written document)

MEN	ELITE	JUNIOR / SENIOR B	NACHWUCHS (CADETS)	JUGEND (ESPOIRS) / MINI
SHORT PROGRAM				
a) Single jump	Double Axel or Triple Axel	Double Axel or Triple Axel	Axel or Double Axel	Axel or Double Axel
b) Jump with step sequence	One triple (3) or quadruple (4) jump immediately preceded by connecting steps and / or other comparable free skating movements	One double or one triple <u>Lutz</u> jump immediately preceded by connecting steps and / or other comparable free skating movements	Double or triple jump immediately preceded by connecting steps not repeated in a)	Double or triple jump immediately preceded by connecting steps not repeated in a)
c) Jump combination	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump (3+2, 2+3) or two triple (3+3) jumps or a quadruple jump and a double or triple jump (4+2 or 4+3). The jumps included must be different from the solo jump	One jump combination consisting of a double jump and a triple jump or two triple jumps. The jumps included must be different from the solo jump	One jump combination consisting of two double jumps or one double and one triple jump, both jumps may not be repeated in a) or b).	One jump combination consisting of two double jumps or one double and one triple jump, both jumps may not be repeated in a) or b)
d) Flying Spin	Flying spin	Flying camel spin		
e) Spin in one position	Camel or sit spin with only one change of foot	Sit spin with only one change of foot	Camel or sit spin (minimum of six (6) revolutions. <u>Change of foot optional. No flying entrance</u>)	Camel or sit (minimum of six (6) revolutions. <u>Change of foot optional. No flying entrance</u>)
f) Combination spin	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least two changes of position (sit, camel, upright or any variation thereof)	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least one change of position (sit, camel, upright or any variation thereof)	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least one change of position (minimum of 5 revolutions on each foot). The minimum number of revolutions required in the position is (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted	Combination spin with <u>only</u> one change of foot and at least one change of position (minimum of 5 revolutions on each foot). The minimum number of revolutions required in the position is (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted.
g) Step sequences	Two step sequences of a different nature (straight line, circular or serpentine)	Two step sequences of a different nature (straight line, circular or serpentine)	Two different step sequences with full utilization of the ice surface (straight line, circular or serpentine)	Two different step sequences with full utilization of the ice surface (straight line, circular or serpentine)
Bonus points	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one triple-triple combo (3+3) <u>or</u> 3A <u>or</u> quadruple (4) (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 1 bonus point for one second different triple (3) from the first (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> • 2 bonus points for one 2A (not downgraded) • 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) • Fall deduction = 0.5

MEN	ELITE	JUNIOR / SENIOR B	NACHWUCHS (CADETS)	JUGEND (ESPOIRS) / MINI
Free Skating Program				
Jumps	Maximum of eight (8) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with three (3) or four (4) revolutions can be repeated, either in a jump combination or a jump sequence.	Maximum of eight (8) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with three (3) or four (4) revolutions can be repeated, either in a jump combination or a jump sequence	Maximum of six (6) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with two and a half (2 1/2) revolutions or three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence	Maximum of six (6) jump elements, one of it must be an Axel type jump and there may be up to three (3) jump combinations or sequences. Only one jump combination can contain three (3) jumps. A jump sequence can contain any number of jumps, but only the two (2) most difficult jumps will be counted. Only two (2) jumps with two and a half (2 1/2) revolutions or three (3) revolutions can be repeated either in a jump combination or a jump sequence
Spins	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions), one a flying spin and one of it must be a spin with only one position	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions), one a flying spin and one of it must be a spin with only one position	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions) and one a flying spin <u>with no change of position and no change of foot</u> (minimum of <u>six (6)</u> revolutions). In spins the minimum number of revolutions required in a position is two (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted. The number of changes of foot in the spin combination is optional	There must be a maximum of three (3) spins of different nature, one of it must be a combination spin (minimum of ten (10) revolutions) and one a flying spin <u>with no change of position and no change of foot</u> (minimum of <u>six (6)</u> revolutions). In spins the minimum number of revolutions required in a position is two (2). In case this requirement is not fulfilled, the position is not counted. The number of changes of foot in the spin combination is optional
Spirals and Step Sequences	Two step sequences (straight line, circular or serpentine)	One step sequence (straight line, circular or serpentine)	There must be a maximum of one step or one spiral sequence consisting of at least 2 spiral positions. A spiral position in order to be counted must be held at least 3 seconds	There must be a maximum of one step or one spiral sequence consisting of at least 2 spiral positions. A spiral position in order to be counted must be held at least 3 seconds
Bonus points	<ul style="list-style-type: none"> 2 bonus points for one triple-triple combo (3+3) or 3A or quadruple (4) (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> 1 bonus point for one second different triple (3) from the first (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> 2 bonus points for one 2A (not downgraded) 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) 	<ul style="list-style-type: none"> 2 bonus points for one 2A (not downgraded) 2 bonus points for one triple jump (not downgraded) Fall deduction = 0.5